Закрепление материала

Ниже приводятся вопросы для самопроверки. Их также можно найти на компакт-дис­ке, прилагаемом к книге.

ПРИМЕЧАНИЕ Ответы

Ответы на эти вопросы и пояснения к ним находятся в разделе «Ответы» в конце книги.

1. Какое из следующих выражений верно? (Укажите все верные ответы.)

A. Наследование определяет общие члены, которые должны быть реализованы в свя-  
занных типах.

B. Интерфейсы определяют общие члены, которые должны быть реализованы в свя-  
занных типах.

C. Наследование позволяет порождать новые типы на основе базового типа.

D. Интерфейсы порождают тип от базового типа.

2. Что из перечисленного является примером встроенных обобщений? (Укажите все  
верные ответы.)

A. Nullable;

B. Boolean;

Се EventHandler,

D. System.Drawing.Point.

3. Вы создаете класс обобщения и хотите запрограммировать освобождение объектов  
обобщений. Как это сделать?

A. Вызвать метод Object. Dispose.

B. Реализовать интерфейс IDisposable.

C. Породить класс обобщения от класса IDisposable.

D. Использовать ограничения, чтобы требовать реализацию интерфейса IDisposable  
в классе обобщения.

4. Вы реализовали делегат события в классе, но при подключении обработчика этого  
события компилятор сообщил об ошибке из-за отсутствия перегруженного метода,  
соответствующего делегату. В чем проблема?

A. Сигнатура обработчика события не совпадает с сигнатурой делегата.

B. Обработчик события объявлен как Shared/static, а не как член экземпляра.

C. Вы допустили опечатку в имени обработчика события при подключении его к  
делегату.

D. Класс был создан на другом языке.

Закрепление материала

Ниже приводятся вопросы для самопроверки. Их также можно найти на компакт-дис­ке, прилагаемом к книге.

ПРИМЕЧАНИЕ Ответы

Ответы на эти вопросы и пояснения к ним находятся в разделе «Ответы» в конце книги.

1. Почему следует избегать упаковки? (Выберите один ответ.)

A. Она требует дополнительных затрат ресурсов.

B. Пользователи должны иметь административные привилегии для запуска прило-  
жения.

C. Она ухудшает читабельность кода.

2. Структуры наследуют метод ToString от System.Object. Зачем нужно переопределять  
этот метод в структурах? (Укажите все правильные ответы.)

A. Чтобы избежать упаковки.

B. Чтобы возвращать не только имя типа.

C. Этого требует компилятор.

D. Чтобы избежать ошибок времени выполнения из-за недопустимых преобразова-  
ний строк.

3. Если преобразовать типы напрямую нельзя, что нужно сделать при реализации ин-  
терфейса IConvertible!

A. Удалить член ТоТуре, выполняющий преобразование.

B. Сгенерировать исключение InvalidCastException.

C. Сгенерировать пользовательское исключение, сообщающее об ошибке.

D. Оставить тело члена пустым.

4. Какие неявные преобразования будут разрешены после включения Option Strict? (Укажите все верные ответы.)

A. Int16 в lnt32.

B. Int32 в Int16.

C. Int16 в Double.

D. Double в Int16.